

*******CHUNGIN BLOCKS*******

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 10 de Octubre de 2012



Edificio ficticio de viviendas económicas construido en los años 50, consta de dos bloques gemelos de 23 pisos, unidos por una base de dos pisos que comparte los accesos a las viviendas con diversas tiendas y comercios, originalmente cada bloque tenía 36 viviendas por planta, formando un total de 1656 viviendas, si bien muchas han sido divididas y modificadas para ocupar más gente, este edificio apenas ha tenido mantenimiento durante mucho tiempo, lo que le ha llevado a un progresivo deterioro a lo largo de los años.

Están basadas lejanamente en las Chunkin Mansions de Hong Kong, así como en otros edificios.

VERSION LANDMARK:

Coste const: 0.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 80.

Tamaño: 6*6.

Cantidad de contaminación: Aire 10, Agua 10, Basura 125, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 3, Radiación 0.

Energía consumida: 150.

Agua consumida: 1000.

VERSION R\$:

Capacidad: 8523 R\$.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 80.

Tamaño: 6*6.

Cantidad de contaminación: Aire 10, Agua 10, Basura 125, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 3, Radiación 0.

Energía consumida: 150.

Agua consumida: 1000.

INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.